

## KURIKULUM KURSUS TAHAP KECEKAPAN 4 BAGI PEGAWAI PEREKA GRED B48

### 1. MATLAMAT

Menilai kebolehan pegawai membuat analisis dalam bidang tugasnya serta keupayaan pegawai dalam membimbing pegawai-pegawai dibawah bidang kawalannya.

### 2. TUJUAN

- i. Untuk menilai kompetensi pegawai bagi memenuhi salah satu syarat anjakan gaji (AG) di Tahap Kecekapan 4; dan
- ii. Untuk memberi pendedahan kepada pegawai mengenai pengetahuan dan kemahiran umum dan khusus serta nilai-nilai peribadi supaya berkebolehan membuat analisis dan membimbing pegawai-pegawai di bawah bidang kawalannya secara berkesan.

### 3. PEGAWAI YANG LAYAK MENGIKUTI KURSUS

Pereka Gred B48

### 4. KOMPETENSI

- i. Kebolehan mengurus sumber manusia
- ii. Mempunyai kemahiran interpersonal;
- iii. Menjadi pakar rujuk dalam bidang tugas;
- iv. Kebolehan menguruskan konflik/menyelesaikan masalah;
- v. Kebolehan membimbing pasukan;
- vi. Kebolehan berunding diperingkat antara jabatan;
- vii. Kebolehan mengurus dengan cekap dan berkesan;
- viii. Kebolehan merancang dan melaksana strategi/program/aktiviti;
- ix. Kebolehan berfikir secara strategik;
- x. Kebolehan membuat penyampaian dengan berkesan kepada individu dan kumpulan;
- xi. Keutuhan serta kemantapan nilai dan etika;
- xii. Kebolehan mengurus diri (*self management*); dan
- xiii. TQM (5S dan KMK)

### 5. MODUL KURSUS

#### i. Kemahiran Umum:

- a. Pengurusan Organisasi;
- b. Pengurusan Sumber Manusia;
- c. Pengurusan Kewangan;
- d. Kepimpinan
- e. Pengurusan Perubahan;
- f. Kemahiran komunikasi;
- g. Kemahiran Perundingan (Negotiation Skills);
- h. Pemikiran Kreatif;
- i. Pengurusan Konflik;
- j. Pemikiran Strategik; dan
- k. Keutuhan Integriti

#### ii. Kemahiran Khusus:

- a. Aprisiasi Seni
- b. Prinsip Rekabentuk Grafik

- c. Rekabentuk dan Komposisi
- d. Berpengetahuan Multimedia dan Rekabentuk Grafik
- e. Berpengetahuan Rekabentuk Web
- f. Warna – Teori dan aplikasi
- g. Berpengetahuan Grafik dan Reproduksi
- h. Berpengetahuan Teknik dan proses penerbitan video
- i. Berpengetahuan Perisian Rekabentuk Grafik, Multimedia dan Web
  - i. Adobe Photoshop dan ImageReady
  - ii. Adobe Page Maker
  - iii. Adobe In Design
  - iv. Adobe Illustrator

**6. TEMPOH KURSUS:** **Hari:** Bergantung kepada tempoh kursus berkaitan

**Jam:** 40 jam hingga 60 jam

#### 7. PENDEKATAN KURSUS

1. Ceramah
2. Tugasan/Latihan
3. Perbincangan
4. Persembahan
5. Kerja Projek
6. Tutorial

#### 8. PENILAIAN KURSUS

- |                           |   |     |  |
|---------------------------|---|-----|--|
| 1. Ujian                  | : | 30% |  |
| 2. Penilaian              | : | 70% |  |
| • Tugas Individu          | - | 45% |  |
| • Tugas Kumpulan          | - | 25% |  |
| • Penilaian Personaliti   | - | 25% |  |
| • Penilaian Rakan Sejawat | - | 5%  |  |

**9. PELAN MENGAJAR** : Rujuk Lampiran

#### 10. RUJUKAN

1. The Power of Art – Richard Lewis and Susan I. Lewis
2. From Line to Design: Design Graphic Communication – Scott VanDyke
3. Graphic Communication as a Design Tool – Omar Faruque
4. Understanding Color; An Introduction for Designers – Linda Holtzschue
5. Principles of Graphic Design – Andrew Mundi ([www.mundidesign.com](http://www.mundidesign.com))
6. Artforms-Fourth Edition – Duane and Sarah Preble
7. Kritikal Thinking – Richard W. Paul & Linda Elder
8. The Team Handbook – Peter R. Scholtes
9. Principles & Practices of TQM – Thomas J. Cartin
10. Leadership Skills – William R. Tracey
11. The Transformational Leader – Noel M. Tichy & Marry Anne Devanma
12. The Art of Leadership – Skill Buiding That Produce Results – Lin Bothwell
13. The Third Wave – Alvin Toffler
14. Creating Quality-Concept, Systems, Strategies & Tools – William J. Kolorik

**MODUL KURSUS**

<b>BIL</b>	<b>MODUL</b>	<b>MASA</b>
<b>1.</b>	<b>Kemahiran Umum</b>	
	1. Pengurusan Organisasi	8 jam
	2. Pengurusan Sumber Manusia	8 jam
	3. Kepimpinan	6 jam
	4. Pengurusan Konflik dan Stress	20 jam
	5. Kemahiran Komunikasi	10 jam
	6. Kemahiran Perundingan	10 jam
	7. Pemikiran Kreatif	10 jam
	<b>Jumlah</b>	<b>72 jam</b>
<b>2.</b>	<b>Kemahiran Khusus</b>	
	1. Aprisiasi Seni	6 jam
	2. Rekabentuk Korporat	10 jam
	3. Rekabentuk dan Kualiti Standard	10 jam
	4. Pengenalan Multimedia	6 jam
	5. Multimedia	10 jam
	6. Multimedia Interaktif	16 jam
	7. Animasi – 2 & 3 Dimensi Asas	5 jam
	8. Rekabentuk Asas Laman Web	10 jam
	9. Rekabentuk Grafik	6 jam
	10. Digital Desktop Video	13 jam
	11. Pra Penerbitan	8 jam
	<b>Jumlah</b>	<b>100 jam</b>
	<b>JUMLAH KESELURUHAN</b>	<b>172 jam</b>