

PELAN PEMBELAJARAN

- Skim** : Perkhidmatan Bakat dan Seni (Pereka)
- Gred** : 54
- Tahap Kecekapan** : TK 6
- Modul** : Pengurusan
- Tajuk** : Pengurusan Krisis
- Objektif Umum** : Sesi ini bertujuan untuk memberi kefahaman dan pengetahuan mengenai konsep Pengurusan krisis.
- Objektif Khusus** : Diakhir kursus ini peserta akan berkebolehan menggunakan teknik-teknik dan cara tertentu dalam mengurus dan mengatasi sesuatu krisis serta berkebolehan membangunkan pelan tindakan pencegahan krisis yang sama dimasa hadapan.

Masa	Rangka Sesi	Kaedah	Kemudahan
4 jam	<p>Pengenalan</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Definisi <input type="checkbox"/> Konsep dan falsafah <input type="checkbox"/> Teori-teori <p>Kepentingan Pengurusan Krisis</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Memahami fenomena krisis <input type="checkbox"/> Menilai kesiapsiagaan organisasi menghadapi krisis <input type="checkbox"/> Mewujudkan mekanisma pengurusan krisis <input type="checkbox"/> Pencegahan dan membendung krisis <input type="checkbox"/> Kebolehan pegawai berhadapan dengan krisis <input type="checkbox"/> Kewibawaan pimpinan bagi menggembelngkan sumber organisasi dalam menghadapi krisis <p>Proses</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Pelan tindakan untuk pencegahan <input type="checkbox"/> SWOT analisis <input type="checkbox"/> Merangka strategi <input type="checkbox"/> Komunikasi berkesan kepada kumpulan kerja <p>Kajian kes/persembahan kumpulan</p> <p>Rumusan</p>	<p>Ceramah</p> <p>Kajian kes</p> <p>Persembahan kumpulan</p>	<p>LCD Projector</p> <p>Flip Chart</p> <p>White Board</p> <p>OHP</p>

PELAN PEMBELAJARAN

Skim : Perkhidmatan Bakat dan Seni (Pereka)

Gred : 54

Tahap Kecekapan : TK 6

Modul : Pengurusan

Tajuk : Mengetuai Perundingan

Objektif Umum : Sesi ini bertujuan untuk memberi kefahaman dan kemahiran mengenai konsep perundingan.

Objektif Khusus : Diakhir kursus ini peserta akan berkebolehan dan berkeupayaan menjayakan proses perundingan dengan mengaplikasikan kaedah dan teori serta langkah-langkah yang perlu secara berkesan.

Masa	Rangka Sesi	Kaedah	Kemudahan
5 jam	<p>Pengenalan</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Definisi <input type="checkbox"/> Konsep dan falsafah <input type="checkbox"/> Teori-teori <p>Kepentingan mengetuai perundingan</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Memahami prinsip konflik dan kesan-kesannya <input type="checkbox"/> Teknik-teknik resolusi dan pengurusan konflik yang memerlukan penyelesaian dengan perundingan <input type="checkbox"/> Menyusun strategi dan teknik-teknik perundingan <input type="checkbox"/> Resolusi yang ingin dicapai melalui kaedah rundingan <input type="checkbox"/> Mengenalpasti elemen-elemen yang boleh dirunding dan yang tidak boleh dirunding <input type="checkbox"/> Analisis keputusan yang bakal dicapai melalui perundingan <input type="checkbox"/> Unsur-unsur perbezaan latarbelakang budaya, kebolehan dan kekuatan/kelemahan anggota-anggota semasa mengetuai perundingan <p>Proses</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Analisis konflik (SWOT analysis) <input type="checkbox"/> Elemen-elemen yang boleh dirunding/tidak boleh dirunding <input type="checkbox"/> Pelan tindakan untuk mengetuai perundingan <input type="checkbox"/> Penubuhan pasukan dan pemilihan anggota perundingan <input type="checkbox"/> Merangka strategi <input type="checkbox"/> Komunikasi berkesan kepada kumpulan kerja <p>Kajian kes/persembahan kumpulan</p> <p>Rumusan</p>	<p>Ceramah</p> <p>Kajian Kes</p> <p>Persembahan kumpulan</p> <p>Simulasi</p>	<p>LCD Projector</p> <p>Flip Chart</p> <p>White Board</p> <p>OHP</p>

PELAN PEMBELAJARAN

- Skim** : Perkhidmatan Bakat dan Seni (Pereka)
- Gred** : 54
- Tahap Kecekapan** : TK 6
- Modul** : Pengurusan
- Tajuk** : Pengurusan Perubahan
- Objektif Umum** : Sesi ini bertujuan untuk memberi kefahaman dan keupayaan mengenai pengurusan perubahan.
- Objektif Khusus** : Diakhir kursus ini peserta akan berkebolehan dan berkeupayaan mengkaji, menganalisis dan menangani perubahan di dalam organisasi dengan mengaplikasikan konsep, proses dan kaedah pengurusan perubahan secara berkesan.

Masa	Rangka Sesi	Kaedah	Kemudahan
4 jam	<p>Pengenalan</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Definisi <input type="checkbox"/> Konsep dan falsafah <input type="checkbox"/> Teori-teori <p>Kepentingan Pengurusan Perubahan</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Kebolehan menganalisis keperluan untuk perubahan (SWOT Analysis) <input type="checkbox"/> Mengaplikasikan teori dan praktis pengurusan perubahan <input type="checkbox"/> Mengintegrasikan aspek (faktor) manusia dalam pelaksanaan pengurusan perubahan <input type="checkbox"/> Mempunyai teknik dan keupayaan mendapatkan stake holder untuk membawa dan memperakukan keperluan perubahan <input type="checkbox"/> Teknik dan metodologi pengurusan perubahan yang berkesan <input type="checkbox"/> Penyediaan dan pelaksanaan pelan tindakan pengurusan perubahan <input type="checkbox"/> Analisis hasil pelaksanaan pengurusan perubahan <p>Proses</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Mengimbas perubahan persekitaran <input type="checkbox"/> Mengenalpasti area dan proses perniagaan yang sensitif kepada perubahan persekitaran <input type="checkbox"/> Penyediaan pelan keutamaan bidang-bidang yang perlu perubahan jangka pendek dan jangka panjang <p>Nota : Kajian kes/persembahan kumpulan (cadangan diwujudkan Modul 2)</p> <p>Rumusan</p>	<p>Ceramah</p> <p>Kajian Kes</p> <p>Persembahan kumpulan</p> <p>Simulasi</p>	<p>LCD Projector</p> <p>Flip Chart</p> <p>White Board</p> <p>OHP</p>

PELAN PEMBELAJARAN

Skim : Perkhidmatan Bakat dan Seni (Pereka)

Gred : 54

Tahap Kecekapan : TK 6

Modul : TQM

Tajuk : Total Quality Management (TQM)

Objektif Umum : Sesi ini bertujuan untuk memberi kefahaman dan pengetahuan mengenai konsep dan proses Pengurusan Kualiti Menyeluruh.

Objektif Khusus : Diakhir kursus ini peserta akan berkebolehan mengolah dan mengupas isu-isu dan kaedah serta proses Pengurusan Kualiti Menyeluruh secara berkesan.

Masa	Rangka Sesi	Kaedah	Kemudahan
2 jam	<p>Pengenalan</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Latarbelakang <input type="checkbox"/> Konsep <input type="checkbox"/> Definisi Kualiti <p>Konsep</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Proses Kualiti <input type="checkbox"/> Produktiviti <input type="checkbox"/> Kepastian Kualiti <input type="checkbox"/> Pengurusan Masa <p>Langkah-langkah kualiti</p> <ul style="list-style-type: none"> • Polisi kualiti • Panduan kualiti • Sasaran kualiti • Alat kualiti (7 QCC tools dan 7 managements tools) • Pembentukan kualiti • Penambahbaikan berterusan <p>Rumusan</p>	<p>Ceramah</p> <p>Kajian kes</p> <p>Persembahan</p>	<p>LCD Projector</p> <p>Flip Chart</p> <p>White Board</p> <p>OHP</p>

PELAN PEMBELAJARAN

Skim : **Perkhidmatan Bakat dan Seni (Pereka)**

Gred : **54**

Tahap Kecekapan : **TK 6**

Modul : **Kepimpinan**

Tajuk : **Transformational Leadership**

Objektif Umum : Sesi ini bertujuan untuk memberi kefahaman dan pengetahuan mengenai konsep Kepimpinan Perubahan (Transformational Leadership).

Objektif Khusus : Diakhir kursus ini peserta akan berkebolehan memimpin sesuatu organisasi kearah membawa perubahan yang sesuai dengan suasana persekitaran dan kehendak pucuk pimpinan semasa, teknologi dan pelanggan.

Masa	Rangka Sesi	Kaedah	Kemudahan
2 jam	<p>Pengenalan</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Definisi <input type="checkbox"/> Konsep dan falsafah <input type="checkbox"/> Teori-teori <p>Kepentingan Pengurusan Perubahan</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Organisasi dapat menyesuaikan dengan arus perubahan <input type="checkbox"/> Pemimpin dan pengikut dapat meyakinkan anggota organisasi menerima keperluan perubahan apabila dilaksanakan <input type="checkbox"/> Dapat menilai keberkesanan perubahan yang dilaksanakan yang memberi faedah kepada organisasi yang dipimpin <input type="checkbox"/> Pegawai boleh memberi tunjuk ajar perkara-perkara yang perlu kepada perubahan <p>Proses</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Menghayati misi, wawasan, objektif yang sedia ada dan diubahsuai dengan perubahan yang diperkenalkan <input type="checkbox"/> SWOT analysis <input type="checkbox"/> Mengubahsuai strategi <input type="checkbox"/> Melaksana strategi baru <input type="checkbox"/> Menilai hasil perubahan yang dibuat <p>Kesimpulan</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Membentuk seorang pegawai yang mampu membawa perubahan dan memperkenalkan pendekatan-pendekatan terkini ke dalam organisasi yang dipimpin 	<p>Ceramah</p> <p>Kajian kes</p> <p>Persembahan</p>	<p>LCD Projector</p> <p>Flip Chart</p> <p>White Board</p> <p>OHP</p>

PELAN PEMBELAJARAN

Skim : Perkhidmatan Bakat dan Seni (Pereka)

Gred : 54

Tahap Kecekapan : TK 6

Modul : Kepimpinan

Tajuk : Pemikiran kritikal

Objektif Umum : Sesi ini bertujuan untuk memberi kefahaman dan pengetahuan mengenai aspek-aspek pemikiran kritikal.

Objektif Khusus : Diakhir kursus ini peserta akan berkebolehan memahami konsep dan kaedah pemikiran kritikal secara berkesan.

Masa	Rangka Sesi	Kaedah	Kemudahan
2 jam	<p>Pengenalan</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Konsep dan pemikiran kritikal <input type="checkbox"/> Pemikiran dalam dunia yang berubah <input type="checkbox"/> Cabaran kepada pemikiran kritikal <p>Kemahiran pemikiran</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Bagaimana kita mengkritik pemikiran kita <input type="checkbox"/> Bagaimana mahirnya pemikiran kita <p>Bahagian/Elemen pemikiran</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Berfikir bagi tujuan tertentu <input type="checkbox"/> Berfikir dengan konsep <input type="checkbox"/> Berfikir dengan maklumat <input type="checkbox"/> Bagaimana pemikiran kritikal mengambil alih cara bagaimana kita melihat sesuatu <p>Pemikiran strategik</p> <p>Penganalisaan dan penilaian pemikiran dalam dunia korporat dan organisasi</p> <p>Rumusan</p>	<p>Ceramah</p> <p>Latihan</p> <p>Simulasi</p>	<p>LCD Projector</p> <p>Flip Chart</p> <p>White Board</p> <p>OHP</p>

PELAN PEMBELAJARAN

Skim	: Perkhidmatan Bakat dan Seni (Pereka)
Gred	: 54
Tahap Kecekapan	: TK 6
Modul	: Komunikasi
Tajuk	: Komunikasi Di dalam Organisasi
Objektif Umum	: Sesi ini bertujuan untuk memberi kefahaman dan kemahiran mengenai aspek-aspek komunikasi.
Objektif Khusus	: Diakhir sesi ini para peserta akan berkebolehan memahami konsep dan kaedah komunikasi secara berkesan.

Masa	Rangka Sesi	Kaedah	Kemudahan
2 jam	<p>Pengenalan</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Definisi <input type="checkbox"/> Jenis-jenis komunikasi <input type="checkbox"/> Objektif komunikasi <p>Konsep</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Komunikasi dan pengurusan <input type="checkbox"/> Komunikasi dan organisasi <p>Model Komunikasi</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Proses Komunikasi <p>Bentuk-bentuk Komunikasi</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Komunikasi Antara Perseorangan (Interpersonal communication) <ul style="list-style-type: none"> ○ Persepsi dan komunikasi ○ Saluran komunikasi ○ Pujukan dan pengaruh ○ Komunikasi bukan lisan ○ Mendengar <input type="checkbox"/> Komunikasi Dalam Kumpulan <ul style="list-style-type: none"> ○ Rangkaian ○ Komunikasi terbuka ○ Dialog <input type="checkbox"/> Komunikasi Dalam Organisasi dan Komunikasi Korporat <ul style="list-style-type: none"> ○ Saluran komunikasi formal ○ Saluran Komunikasi tidak formal ○ Kesan teknologi maklumat terhadap komunikasi <p>Rumusan</p>	<p>Ceramah</p> <p>Latih Amal</p> <p>Perbincangan Kumpulan</p>	<p>LCD Projector</p> <p>Flip Chart</p> <p>White Board</p> <p>OHP</p>

PELAN PEMBELAJARAN

- Skim** : Perkhidmatan Bakat dan Seni (Pereka)
- Gred** : 54
- Tahap Kecekapan** : TK 6
- Modul** : Kewangan
- Tajuk** : Pengurusan Kewangan
- Objektif Umum** : Sesi ini bertujuan untuk memberi kefahaman dan pengetahuan mengenai aspek-aspek kewangan.
- Objektif Khusus** : Diakhir sesi ini para peserta akan dapat berkebolehan memahami konsep dan kaedah pengurusan kewangan secara berkesan.

Masa	Rangka Sesi	Kaedah	Kemudahan
1 jam	<p>Pengenalan</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Prinsip pengurusan kewangan <input type="checkbox"/> Objektif pengurusan kewangan <p>Konsep</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Sistem pengurusan kewangan Malaysia <ul style="list-style-type: none"> o Undang-undang/peraturan o Agensi/institusi kewangan utama o MBS <input type="checkbox"/> Pengurusan belanjawan negara <input type="checkbox"/> Isu-isu pengurusan kewangan <input type="checkbox"/> Akauntabiliti dan integriti dalam pengurusan kewangan <p>Nota : Kajian kes (cadangan diwujudkan Modul 2)</p> <p>Rumusan</p>	<p>Ceramah</p> <p>Kajian kes</p>	<p>LCD Projector</p> <p>Flip Chart</p> <p>White Board</p> <p>OHP</p>

PELAN PEMBELAJARAN

Skim : **Perkhidmatan Bakat dan Seni (Pereka)**

Gred : **54**

Tahap Kecekapan : **TK 6**

Modul : **Pengurusan**

Tajuk : **Pengurusan dan Perancangan Strategik**

Objektif Umum : Sesi ini bertujuan untuk memberi kefahaman dan pengetahuan mengenai konsep pengurusan dan perancangan strategik.

Objektif Khusus : Diakhir sesi ini para peserta akan berkebolehan memahami pengurusan dan perancangan sumber-sumber secara strategik.

Masa	Rangka Sesi	Kaedah	Kemudahan
2 jam	<p>Pengenalan</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Definisi <input type="checkbox"/> Sejarah <input type="checkbox"/> Konsep dan falsafah <input type="checkbox"/> Teori-teori <p>Kepentingan pengurusan strategik</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Organisasi lebih proaktif <input type="checkbox"/> Peningkatan komitmen pekerja <p>Proses</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Mewujudkan misi, wawasan, dan objektif organisasi <input type="checkbox"/> Analisa SWOT <input type="checkbox"/> Membentuk strategi <input type="checkbox"/> Melaksana strategi <input type="checkbox"/> Mengawal dan menilai hasil <p>Nota : Kajian kes (cadangan diwujudkan Modul 2)</p> <p>Rumusan</p>	<p>Ceramah</p> <p>Kajian kes</p> <p>Perbincangan Kumpulan</p>	<p>LCD Projector</p> <p>Flip Chart</p> <p>White Board</p> <p>OHP</p>

PELAN PEMBELAJARAN

Skim	: Perkhidmatan Bakat dan Seni (Pereka)
Gred	: 54
Tahap Kecekapan	: TK 6
Modul	: TQM
Tajuk	: Total Quality Management (TQM)
Objektif Umum	: Sesi ini bertujuan untuk memberi kefahaman dan pengetahuan mengenai konsep dan proses Pengurusan Kualiti Menyeluruh.
Objektif Khusus	: Diakhir kursus ini peserta akan berkebolehan mengolah dan mengupas isu-isu dan kaedah serta proses Pengurusan Kualiti Menyeluruh secara berkesan.

Masa	Rangka Sesi	Kaedah	Kemudahan
2 jam	<p>Pengenalan</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Latarbelakang TQM <input type="checkbox"/> Konsep <input type="checkbox"/> Definisi Kualiti <p>Konsep</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Proses kualiti <input type="checkbox"/> Produktiviti dan kualiti <input type="checkbox"/> Kepastian Kualiti <p>Langkah-langkah kualiti</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Polisi kualiti <input type="checkbox"/> Pemandu kualiti <input type="checkbox"/> Sasaran kualiti <input type="checkbox"/> Alat kualiti (7 QCC tools & 7 managements tools) <input type="checkbox"/> Pembentukan kumpulan <input type="checkbox"/> Kawalan kualiti <input type="checkbox"/> Penambahbaikan berterusan <p>Rumusan</p>	<p>Ceramah</p> <p>Gambar</p> <p>Demonstrasi</p> <p>Sessi kritikan</p>	<p>LCD Projector</p> <p>Flip Chart</p> <p>White Board</p> <p>OHP</p>

PELAN PEMBELAJARAN

Skim : Perkhidmatan Bakat dan Seni (Pereka)

Gred : 54

Tahap Kecekapan : TK 6

Modul : Seni Reka Grafik

Tajuk : Rekabentuk Grafik dan Korporat Identiti

Objektif Umum : Sesi ini bertujuan untuk memberi kefahaman dan pengetahuan mengenai rekabentuk grafik dan korporat identiti.

Objektif Khusus : Diakhir kursus ini peserta akan berkebolehan menganalisa dan mengupas isu-isu dan proses rekabentuk grafik dan pembinaan korporat identiti dengan mendalam.

Masa	Rangka Sesi	Kaedah	Kemudahan
6 jam	<p>Pengenalan Kepada Rekaan</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Rekaan adalah bertujuan <input type="checkbox"/> Rekaan adalah bermaklumat <input type="checkbox"/> Rekaan menggunakan bahasa visual <input type="checkbox"/> Rekaan adalah proses <p>Elemen-elemen rekabentuk</p> <p>Teori & kombinasi warna</p> <p>Komposisi dan Rekaletak</p> <p>Perspektif</p> <p>Typografi</p> <p>Proses Pembinaan Korporat Identiti</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Kajian tampak <input type="checkbox"/> Proses pembangunan rekabentuk <input type="checkbox"/> Komunikasi visual <input type="checkbox"/> Logo <input type="checkbox"/> Konsep <input type="checkbox"/> Peiklanan <input type="checkbox"/> Rekabentuk produk <input type="checkbox"/> Reproduksi <input type="checkbox"/> Promosi <p>Rumusan</p>	<p>Ceramah</p> <p>Gambar</p> <p>Demonstrasi</p> <p>Sessi kritikan</p> <p>Latihan</p>	<p>LCD Projector</p> <p>Flip Chart</p> <p>White Board</p> <p>OHP</p>

PELAN PEMBELAJARAN

Skim : Perkhidmatan Bakat dan Seni (Pereka)

Gred : 54

Tahap Kecekapan : TK 6

Modul : Pengurusan

Tajuk : Pengurusan Rekabentuk

Objektif Umum : Sesi ini bertujuan untuk memberi kefahaman dan pengetahuan mengenai konsep pengurusan dan seni.

Objektif Khusus : Diakhir kursus ini peserta akan berkebolehan menganalisa dan mengupas konsep pengurusan dan seni secara mendalam

Masa	Rangka Sesi	Kaedah	Kemudahan
4 jam	<p>Pengenalan</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Pengurus dan organisasi <input type="checkbox"/> Proses Pengurusan <ul style="list-style-type: none"> o Merancang o Mengurus o Mengetuai o Mengawal o Fungsi <p>Evolusi Organisasi Seni dan Pengurusan Seni</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Pengurus artis <input type="checkbox"/> Seni sebagai institusi <input type="checkbox"/> Profil Pengurus Seni <p>Organisasi Seni dan Situasi Pelbagai</p> <p>Perancangan Strategik dan Pembuat Keputusan</p> <p>Ekonomi dan Seni</p> <p>Pemasaran dan Seni</p> <p>Mengintegrasikan Gaya dan Teori Pengurusan</p> <p>Perbincangan Kumpulan</p> <p>Rumusan</p>	<p>Ceramah</p> <p>Gambar</p> <p>Demonstrasi</p> <p>Perbincangan</p>	<p>LCD Projector</p> <p>Flip Chart</p> <p>White Board</p> <p>OHP</p> <p>DVD/VCD</p>

PELAN PEMBELAJARAN

Skim : Perkhidmatan Bakat dan Seni (Pereka)

Gred : 52

Tahap Kecekapan : TK 5

Modul : Multimedia

Tajuk : Rekabentuk dan Pembangunan E-Learning

Objektif Umum : Sesi ini bertujuan untuk memberi kefahaman dan pengetahuan mengenai konsep dan proses rekabentuk dan pembangunan E-Learning

Objektif Khusus : Diakhir kursus ini peserta akan berkebolehan mengupas isu-isu dan proses rekabentuk dan pembangunan E-Learning secara mendalam.

Masa	Rangka Sesi	Kaedah	Kemudahan
8 jam	<p>Pengenalan</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Konsep E-Learning <input type="checkbox"/> Definisi <p>Proses Rekabentuk</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Rekabentuk pembelajaran <input type="checkbox"/> Teori pembelajaran dan pengajaran <input type="checkbox"/> Rekabentuk antaramuka <input type="checkbox"/> Story board <input type="checkbox"/> Warna <input type="checkbox"/> Video <input type="checkbox"/> Sound <input type="checkbox"/> Simulasi <input type="checkbox"/> Interaktiviti <p>Alat Rekabentuk</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Hardware <input type="checkbox"/> Software <p>Media Rekabentuk</p> <p>Internet/Connectivity</p> <p>Rumusan</p>	<p>Ceramah</p> <p>Gambar</p> <p>Demonstrasi</p>	<p>Komputer</p> <p>LCD Projector</p> <p>Flip Chart</p> <p>White Board</p> <p>OHP</p>

PELAN PEMBELAJARAN

Skim	: Perkhidmatan Bakat dan Seni (Pereka)
Gred	: 54
Tahap Kecekapan	: TK 6
Modul	: Multimedia
Tajuk	: Multimedia
Objektif Umum	: Sesi ini bertujuan untuk memberi kefahaman dan pengetahuan mengenai peralatan multimedia dan proses penghasilan multimedia.
Objektif Khusus	: Diakhir kursus ini peserta akan berkebolehan menganalisa peralatan dan mengupas isu-isu serta proses multimedia dengan berkesan.

Masa	Rangka Sesi	Kaedah	Kemudahan
2 1/2 jam	Getting Started in Multimedia <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Finding Your Own Place in This Field <input type="checkbox"/> Tools of the Trade <ul style="list-style-type: none"> o Monitors o Sound Cards o Scanners o Digital Cameras o Video Capture Cards o Hard Disk Drive Space and Removeable Large-Capacity Storage o CD-ROM Burners <input type="checkbox"/> The Multimedia Computer <input type="checkbox"/> The Multimedia Production Cycle <ul style="list-style-type: none"> o Multimedia Project Planning o Storyboarding o Media Components o Preproduction o Production and Postproduction o Testing o Product Delivery <input type="checkbox"/> Multimedia Delivery Systems <input type="checkbox"/> The Internet 	Ceramah Gambar Demonstrasi Latihan	Makmal Komputer LCD Projector Flip Chart White Board OHP Speaker
2 1/2 jam	Why Multimedia <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Why Apply Multimedia Technology to Software Anywhere? <ul style="list-style-type: none"> o Ease of Use o Intuitive Interface o Immersive Experience o Self-Paced Interaction and Better Retention o Better Understanding of the Content o Cost Effectiveness o More Fun=Greater Efficiency o The Dashboard Philosophy <input type="checkbox"/> Review of Leading Multimedia Titles 		

	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Multimedia Makeovers<input type="checkbox"/> Avoiding Pitfalls		
--	--	--	--

PELAN PEMBELAJARAN

Skim : Perkhidmatan Bakat dan Seni (Pereka)

Gred : 54

Tahap Kecekapan : TK 6

Modul : Rekabentuk Grafik

Tajuk : Warna

Objektif Umum : Sesi ini bertujuan untuk memberi pengetahuan dan kemahiran mengenai konsep, teori dan proses warna.

Objektif Khusus : Diakhir kursus ini peserta akan berkebolehan mengupas dan menganalisa konsep, teori dan proses warna secara mendalam dan berkesan.

Masa	Rangka Sesi	Kaedah	Kemudahan
1 jam	<p>Pengenalan Kepada Penyelidikan Warna</p> <p>Cahaya dan warna</p> <p>Gambaran Warna</p> <p>Penggunaan Warna</p> <p>Teori Warna</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Kualiti warna <input type="checkbox"/> Model warna additive dan subtractive <input type="checkbox"/> Warna asas harmoni <input type="checkbox"/> Warna kontras <p>Warna dan aplikasi</p> <p>Kombinasi warna</p> <p>Warna dan bentuk</p> <p>Warna dan identiti/perlambangan</p> <p>Warna dan mood</p> <p>Rumusan</p>	<p>Ceramah</p> <p>Gambar</p> <p>Demonstrasi</p> <p>Simulasi</p>	<p>Makmal Komputer</p> <p>LCD Projector</p> <p>Flip Chart</p> <p>White Board</p> <p>OHP</p> <p>Speaker</p>

PELAN PEMBELAJARAN

Skim : **Perkhidmatan Bakat dan Seni (Pereka)**

Gred : **54**

Tahap Kecekapan : **TK 6**

Modul : **Rekabentuk Laman Web**

Tajuk : **Rekabentuk Laman Web**

Objektif Umum : Sesi ini bertujuan untuk memberi pengetahuan dan kefahaman mengenai proses dan konsep rekabentuk laman web.

Objektif Khusus : Diakhir kursus ini peserta akan berkebolehan mengupas dan menganalisa konsep dan proses rekabentuk laman web secara berkesan.

Masa	Rangka Sesi	Kaedah	Kemudahan
6 jam	<p>Pengenalan</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Definisi <input type="checkbox"/> Teori dan konsep laman web <p>Proses pembinaan laman web</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Proses kajiselidik <input type="checkbox"/> Storyboard <input type="checkbox"/> Interface design <ul style="list-style-type: none"> o Color o Image/picture o Text o Size o Button o Set-up o Video o Sound <p>Alat Pembinaan Laman Web</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Perisian Rekabentuk <input type="checkbox"/> Perisian pengarangan <p>Kerja Projek/latihan</p> <p>Rumusan</p>	<p>Ceramah</p> <p>Gambar</p> <p>Demonstrasi</p> <p>Simulasi</p> <p>Projek</p> <p>Latihan</p>	<p>Makmal Komputer</p> <p>LCD Projector</p> <p>Flip Chart</p> <p>White Board</p> <p>OHP</p> <p>Speaker</p>

PELAN PEMBELAJARAN

Skim	: Perkhidmatan Bakat dan Seni (Pereka)
Gred	: 52
Tahap Kecekapan	: TK 5
Modul	: Multimedia
Tajuk	: Digital Desktop Video
Objektif Umum	: Sesi ini bertujuan untuk memberi kefahaman dan kemahiran mengenai perkara-perkara yang perlu diberi perhatian khas semasa menghasilkan video untuk multimedia.
Objektif Khusus	: Diakhir kursus ini peserta akan berkebolehan memahami dan mengupas isu-isu teknologi, format, kaedah dan aplikasi video dengan berkesan.

Masa	Rangka Sesi	Kaedah	Kemudahan
8 jam	<p>Video</p> <ul style="list-style-type: none"> □ Overview of Computer Video File Formats and Special Effects <ul style="list-style-type: none"> ○ Frames and Fields ○ Video on the Web and Video Streaming ○ Video Encoding: Codecs <ul style="list-style-type: none"> ○ Spatial Compression and Temporal Compression ○ Flavors of Formats and Codecs ○ Time Codes ○ Video Editing Terminology <ul style="list-style-type: none"> ○ Linear ○ Nonlinear ○ Special Effects □ Morphing □ Digital Video Hardware and Software Considerations <ul style="list-style-type: none"> ○ Analog and Digital Video Cameras ○ Video Capturing Hardware ○ Getting Your Video onto Videotape ○ Capturing Stills □ Effective Video Manipulation for Multimedia <ul style="list-style-type: none"> ○ Just an Editing Interface ○ Organizing Your Project ○ Allow Time ○ Storyboards □ Sound Editing <p>Hands-On Nonlinear Video Editing</p> <p>Kerja Projek/latihan</p> <p>Rumusan</p>	<p>Ceramah</p> <p>Gambar</p> <p>Demonstrasi</p> <p>Projek</p> <p>Latihan</p>	<p>Makmal Komputer</p> <p>LCD Projector</p> <p>Flip Chart</p> <p>White Board</p> <p>OHP</p> <p>Speaker</p> <p>Video Player</p> <p>DVD/CD player</p> <p>Cassette player</p>

PELAN PEMBELAJARAN

- Skim** : Perkhidmatan Bakat dan Seni (Pereka)
- Gred** : 54
- Tahap Kecekapan** : TK 6
- Modul** : Rekabentuk Grafik
- Tajuk** : Grafik dan Reproduksi
- Objektif Umum** : Sesi ini bertujuan untuk memberi kefahaman dan kemahiran mengenai perkara-perkara yang perlu diberi perhatian semasa proses penerbitan.
- Objektif Khusus** : Diakhir kursus ini peserta akan berkebolehan menganalisa dan mengupas isu-isu yang berkaitan dengan proses penerbitan dan reproduksi dengan berkesan.

Masa	Rangka Sesi	Kaedah	Kemudahan
8 jam	<p>Desktop Publishing</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Introduction to DTP <input type="checkbox"/> Grafik Application and software <input type="checkbox"/> Layout Process <ul style="list-style-type: none"> o Rough layout o Scanning o Comprehensive layout o Finish layout o Grid o Camera Ready o Dummy o Color proof <input type="checkbox"/> Pre-press process <ul style="list-style-type: none"> o Colour process o Film o Plate o Color Separation o Assambly <p>Rumusan</p>	<p>Ceramah</p> <p>Gambar</p> <p>Demonstrasi</p> <p>Projek</p>	<p>Makmal Komputer</p> <p>LCD Projector</p> <p>Flip Chart</p> <p>White Board</p> <p>OHP</p> <p>Scanner</p> <p>Printer</p>